## Практическое задание № 8 Матрицы.

**Оценка 3:** пользователь задает с клавиатуры некоторое N (от 1 до 3). Создать матрицу NxN. Вычислить для нее определитель и вывести на экран вместе с матрицей.

**Оценка 4:** реализовать алгоритм Крамера для решения СЛАУ NxN, где N может быть от 2 до 3.

**Оценка 5:** реализовать алгоритм Крамера для решения СЛАУ NxN, где N может быть любым.

Уравнения для проверки:

1.

Ответ: x = -11, y = 31

2.

Ответ: x = 2, y = -3

3.

Ответ: x = -0.5, y = 1

4.

Ответ: x = -2, y = 2, z = 1

5.

Ответ: x = 1, y = 2, z = -3

6.

Ответ: Нет единственного решения.

7.

Ответ: a = 1, b = 2, c = 2, d = 0

8.

Ответ: a = 1, b = -1, c = 0, d = 2

9.

Ответ:

x1 = -2.79; x2 = 2.36; x3 = 3.94; x4 = 3.06

x5 = 0.77; x6 = 0.57; x7 = -0.08; x8 = 1.07